

Score: Stjæl Rorics lig fra Gondoliers

<https://games.nightstaff.net/2018/04/24/prepping-scores-for-blades-in-the-dark/>

Offentligt	Privat klub	Kælderniveau	Box	Rivaler
fulde kunder	gondoliers på vagt	mange spirit wards	Rorics lig er giftigt at røre ved (for ghosts, men også dem i mennesker)	Eckerd har dræbt vagt (PCs kan få skylden)
nogen bemærker bandens båd	låste døre	skabe med magiske implementer	kræver særlig container (fra Griggs eller Eckerd)	Eckerd vil forsøge at stjæle lig på vej ud
fagforeningsfolk tjekker pirater	kode (spirit ward) til kæderen	rum med hollows	sikret lokale med låse og wards	Eckerd har allerede taget lig og er på vej ud
Red Sashes lusker rundt (efter sværd)	sovende gondoliers	Griggs (alene)	hollow er sluppet fri	Eckerd har koden til at åbne en af de underjordiske sluser hvilket vil give ham en vej ud, men oversvømme kæderen
Deathseeker Crows i luften	kræver tilladelse at være her	Eckerd (+ assistenter)		
Spirit Wardens		underjordiske kanaler		
glat og vådt				